

Digital&Global Game

Where: Wherever you are...

Target group: groups of (young) people that are connected as international partner e.g. by international youth exchanges

Why: Playing games is one method to bring people together, to get to know each other step by step, to have fun and to laugh together ... to strengthen the partnership.

This game is also an example to raise an issue (in our case: creation) and to open different perspectives on this topic.

What you need:

- Internet connection
- Account on facebook.com (or an alternative online-tool that is available for each participant)
- SmartPhone with camera (Internet connected)
- Ideally, an additional Internet connected computer

The game will be conducted from within a closed facebook group. The game moderator will invite you to the group a few days before the game on 27 March 2019.

During the game you will post pictures which are taken with your camera in the facebook group. Make sure you know how to do it with the hard- and software you have.

Aim of the game

Your task is to discover a certain phrase together with all other groups. You are going to receive hints and specific letters. The more challenges you've overcome the easier you'll find the solution.

Steps

1. Log in to facebook and navigate to the facebook group.
2. Follow the instructions of the group moderator there. Keep your camera ready.
Be also prepared to get personal notes in the facebook-messenger.

Gamemaster

The game will be moderated from 2 gamemaster.

One gamemaster cares for the going-on in the facebook-group.

The other gamemaster communicates the personal notes in the messenger.

Ablauf Spiel: Creation not for sale für die Spielleitung

Für jede gelöste Aufgabe erhält das Team einen Buchstaben des Lösungslogans:

C	R	E	A	T	I	O	N		N	O	T		F	O	R		S	A	L	E
1	2	3	4	5	6	7	8		9	10	11		12	13	14		15	16	17	18

→ maximal 18 Spielrunden sind zu spielen

→ anschließend haben die Teams die Aufgabe, aus all ihren Buchstaben, den gesuchten Slogan zu bilden.

→ ggf. als Tipp für einzelne Buchstaben die Stelle im Slogan benennen

Aufgaben (jeweils 6x)

Facial expression:

Your team gets a human emotion and has to show this feeling only by face. Make a picture of your facial expressions. The other teams have to identify the right emotion.

Let's start.

- | | |
|------------|-----------------------|
| 1. happy | 4. angry |
| 2. in love | 5. surprised |
| 3. sad | 6. thoughtful/worried |

Explanation:

Your team gets a word round about "environment". You have to explain this word – without naming it at all or in parts – to the other teams. The challenge is that you aren't allowed to write more than 5 words (catchwords) in the first turn.

If no other team finds out the word, you can add one more word and so on – up to 10 words at all.

- | | |
|-------------------|---------------------------|
| 1. nature | 4. environment protection |
| 2. waste | 5. landscape |
| 3. climate change | 6. national park |

Drawing:

Your team gets the name of an animal. You have to draw the animal in 20 seconds. Then you have to show the picture to the other teams. Will they find out which animal was meant?

- | | |
|-----------------|--------------|
| 1. elephant | 5. butterfly |
| 2. rabbit/bunny | 6. whale |
| 3. turtle | |
| 4. sheep | |

If the others don't identify the right animal, they can ask you anything about it. But you are only permitted to answer with "yes" or "no".

drama

Your team gets a word and has to pose this term to the others. Be creative! All words are linked to Genesis.

- | | |
|----------|----------------|
| 1. tree | 4. bird |
| 2. fish | 5. human being |
| 3. stars | 6. good |

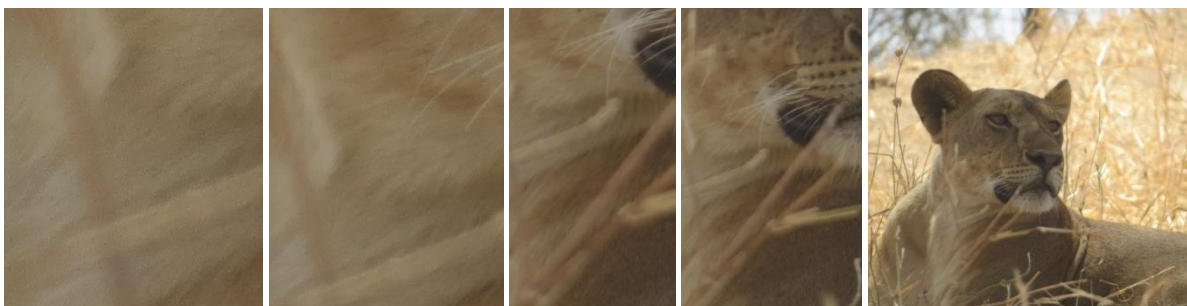
Zwischenrunden:

nachdem jedes Team eine Aufgabe erhalten und bearbeitet hat, gibt es für alle als Zwischenrunde eine Aufgabe, die an alle Gruppe gleichzeitig geht:

What's on the picture: (die Bilder werden nacheinander gezeigt, so dass das Motiv immer besser erkennbar ist)



-> banana tree



-> lion



->chestnut



-> penguins



-> avocado

1	2	3	4	5	6	7	8		9	10	11		12	13	14		15	16	17	18

Find the solution:

Which letters have you collected all together? Write your letters in the comment.

Try to create the solution out of all letters.

You will get a sign, whenever you've brought letters at the right position.

Ergebnisse aus der Reflexion am Fachtag im Anschluss an das Spiel / Anregungen für die Weiterarbeit

(Auswertung in der facebook Gruppe schriftlich mit allen Mitspielenden)

- Das Spiel hat Spaß gemacht
- Das Spiel wird als Möglichkeit gesehen, eine andere Gruppe kennenzulernen bzw. mit ihr im Austausch zu stehen
- man kann die Fragen/Aufgaben in Abhängigkeit vom Thema und in unterschiedlicher Tiefe anpassen
- es kann einen guten Einstieg in ein Thema geben, ein „icebreaker“ sein, um sich dann intensiver mit dem Thema, aber auch im Austausch mit den Partnern zu dem Thema auseinanderzusetzen
- die persönliche Vorstellung aller Mitspielenden mit ihren jeweiligen Teamnamen ist wichtig und braucht Zeit
- es sollte nicht automatisch der erste, der die richtige Antwort gibt, gewinnen, sondern die Buchstaben sollten verteilt werden, nachdem alle geantwortet haben (wg. der unterschiedlichen Übertragungsdauer)
- ein schnelleres Tool als facebook verwenden, z.B. Messenger, Skype
- die Teams international mischen
- die Aufgaben jeweils allen Gruppen stellen, damit alle mit der Aufgabe bekannt sind und sie gut verstehen
- evtl. eine längere Spieldauer wählen
- im Vorfeld sollten schon alle Teilnehmenden mit den Regeln und dem Verfahren bekannt sein
- die Buchstaben auch als personal note versenden
- die untersch. Übertragungsgeschwindigkeit kann die TN frustrieren, bei denen es länger dauert
- es sollte noch mehr Wert auf Kooperation gelegt werden als auf Wettkampf
- evtl. Aufgaben stellen, bei denen die Gruppen jeweils für sich arbeiten müssen und sich dann zu einem bestimmten Zeitpunkt „wiedertreffen“, um die Ergebnisse zu zeigen und neue Aufgaben zu erhalten