



A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN

# Praxisimpuls eSports Camp

Simon Mirikian / CVJM München

A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN

# Was haben wir gemacht?

- Jugendfreizeit für Gamer (3x durchgeführt)
- 4-7 Tage
- 13-17 Jugendliche
- Valorant, CS:GO, LoL
- Start-up

A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN  
 A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN A NEW WAY TO BE HUMAN

Mitarbeiter Stille Zeit	08:20		Stille Zeit	Stille Zeit	Stille Zeit	Stille Zeit
Frühstück	09:30	Aufbau/ Deko Räume Mitarbeitergebet				
Verkündigung	10:30		Jesus liebt Gamer	Du bist kein Zufall	Kreuz Teil 1	
Vormittag	11:00		Halle Jugger oder Nerf	Medienkompetenz/ Mediensucht	Training	Ausschlafen
Mittagessen	13:00	Nur Mitarbeiter				Brunch
Nachmittag	14:00	Teilnehmer kommen Aufbau Kennenlernen Teameinteilung  Parallel Elternvormittag	Training	Training	Wettkampf	Wettkampf Abbau
Abendessen	18:30				Highlight Essen	
Abend	19:30	Training	Wettkampf	Wettkampf	Kreuz Teil 2/ Gebets Spaziergang/ Lebensübergabe	
Abendabschluss	23:15	Buch vorgelesen: Nicht wie bei Räubers	Buch vorgelesen: Nicht wie bei Räubers	Buch vorgelesen: Nicht wie bei Räubers	Gaming-Night	
Mitarbeiterbesprechung	23:30	Besprechung + Gebet	Besprechung + Gebet	Besprechung + Gebet	Besprechung + Gebet	

A NEW WAY A NEW WAY A NEW WA  
TO BE HUMAN TO BE HUMAN TO BE HUM  
A NEW WAY A NEW WAY A NEW WA  
TO BE HUMAN TO BE HUMAN TO BE HUM

# Was treibt uns an?

- Jesus liebt Gamer



A NEW WAY A NEW WAY A NEW WA  
TO BE HUMAN TO BE HUMAN TO BE HUM  
A NEW WAY A NEW WAY A NEW WA  
TO BE HUMAN TO BE HUMAI TO BE HUM

# Wie alles begann

- Freizeiten können wir gut
- Jugendleiter als Gamer
- Zielgruppe
- Gespräche mit Verantwortlichen

A NEW WAY A NEW WAY A NEW WA  
TO BE HUMAN TO BE HUMAN TO BE HUM  
A NEW WAY A NEW WAY A NEW WA  
TO BE HUMAN TO BE HUMAI TO BE HUM

# Was haben wir gelernt

- neue Jugendliche
- “echte” Begegnung
- Beziehungsarbeit
- Einstiegshürde Camp

A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN  
A NEW WAY TO BE HUMAN

# Themenheft: Gaming und Glaube

<https://www.cvjm.de/website/de/cv/themen-bereiche/gaming-und-glaube>

