

Pressekonferenz

Montag, 20. Mai 2019 um 11 Uhr

Ort: Amt für evang. Jugendarbeit in Bayern, Gudrunstr. 33, 90459 Nürnberg, 4. Stock

Teamer_in

Ein Serious Game zum Thema Prävention von sexualisierter Gewalt auf Freizeiten

Wir präsentieren Ihnen im Rahmen der Pressekonferenz unsere neu entwickelte Spiele-App „Teamer_in“. Danach wird sie freigeschaltet.

Seit 15 Jahren ist die Evang. Jugend in Bayern aktiv in der Prävention sexuellen Missbrauchs. Für die Arbeit vor Ort wurden Schutzkonzepte entwickelt, in den meisten bayerischen Dekanaten gibt es Vertrauenspersonen als Ansprechpartner_innen. Die Schulungen Ehrenamtlicher zum Thema „Prävention von sexualisierter Gewalt“ wird nun um ein e-Learning-Modul erweitert. Neben der Basisqualifikation in der Grundausbildung für Jugendleiter_innen lädt die App „Teamer_in“ dazu ein, das bestehende Wissen zu aktivieren und für die Freizeitarbeit zu vertiefen.

Entwickelt wurde das Serious Game vom Amt für Jugendarbeit der Evang.-Luth. Kirche in Bayern in Kooperation mit KastanieEins GmbH aus Stuttgart. Finanziert wird das Projekt von der World Childhood Foundation. Die App zum Spiel wird für Android-Geräte im Google-PlayStore und für iOS-Geräte im App-Store zur Verfügung stehen. Für die Nutzung des Spiels ist eine einmalige Registrierung unter www.teamerin.de erforderlich.

Wir laden herzlich zur Pressekonferenz, bei der wir die App „Teamer_in“ präsentieren, ein.

Als Gesprächspartner_innen stehen zur Verfügung:

Martina Frohmader (Projektleitung), Referentin für Prävention von sexualisierter Gewalt und

Daniela Schremser, Öffentlichkeitsarbeit/Neue Medien im Amt für evang. Jugendarbeit

Clemens Petzold, Agentur KastanieEins GmbH

Andrea Möhringer, Geschäftsführerin der World Childhood Foundation Deutschland

Was ist ein Serious Game?

Als „Serious Game“ wird ein digitales Spiel verstanden, das nicht primär oder ausschließlich der Unterhaltung dient, wohl aber derartige Elemente enthalten kann. In erster Linie handelt es sich um ein Lernspiel mit dem Anliegen, Information und Bildung zu vermitteln. Ein authentisches, glaubwürdiges, aber auch unterhaltendes Lernerlebnis steht dabei im Mittelpunkt.

Spielinhalt:

Als Teamer_in erleben die Spieler_innen verschiedene Freizeiten und Geschichten. Es muss mit den Teilnehmenden gesprochen werden, Aufgaben müssen erledigt und Entscheidungen getroffen werden. Eine gute Stimmung auf der Freizeit wird mit so genannten Wohoo-Punkten belohnt und der Ausbau der Freizeitwelt ermöglicht. Neue Elemente und Abschnitte der

Geschichte werden so zugänglich. In verschiedenen fiktiven Freizeitszenarien werden unterschiedliche Inhalte und mögliche Geschehnisse aus dem Bereich sexualisierter Gewalt thematisiert. Ein Glossar mit Begriffserklärungen sowie der Verhaltenskodex der Evangelischen Jugend in Bayern bieten den Spieler_innen Hilfestellung zur pädagogischen Bewältigung der Szenarien.

Zielgruppe:

Zielgruppe des Spiels sind Jugendleiter_innen, die bereits einen Grundkurs gemacht haben und Freizeiten durchführen. Im Rahmen der Freizeitvorbereitung kann die App als Schulungselement genutzt werden, um Schutzvereinbarungen und Krisenpläne zu erarbeiten.

Weitere Informationen zum Spiel finden Sie unter www.teamerin.de. Ein Zugangscode für einen Testzugang zur App kann auf Anfrage zugesendet werden. Das Begleitheft zur App liegt bei der Pressekonferenz aus. Für weitere Rückfragen stehen wir Ihnen gerne bereits vor der Pressekonferenz zu Verfügung.

Wir würden uns freuen, wenn Sie zur Pressekonferenz am 20. Mai um 11 Uhr (Amt für evang. Jugendarbeit, Gudrunstr. 33, 4. Stock) kommen können. Wir bitten um eine kurze Rückmeldung bis zum 17. Mai an presse@ejb.de

Christina Frey-Scholz
Öffentlichkeitsreferentin
Nürnberg, 9. Mai 2019